

**mercredi 10/04 à 19h,
auditorium du musée de Grenoble**

CRÉATIONS JAPONAISES, RÉCEPTIONS FRANÇAISES :
UNE HISTOIRE CULTURELLE DU JEU VIDÉO JAPONAIS
une conférence présentée par **Romain Lebailly**



AMIS DU MUSÉE DE GRENOBLE
saïson 2023/2024

04 76 63 44 29 www.amismuseegrenoble.org

mercredi 10 avril 2024 à 19h, auditorium du musée de Grenoble

CRÉATIONS JAPONAISES, RÉCEPTIONS FRANÇAISES :
UNE HISTOIRE CULTURELLE DU JEU VIDÉO JAPONAIS

une conférence présentée par **Romain Lebailly**,
agrégé et doctorant en histoire contemporaine



Les jeux vidéo japonais naissent au carrefour d'influences diverses : enracinés dans le langage esthétique et narratif de la culture populaire locale, ils empruntent aussi les codes de la modernité américanisée, puisqu'ils s'adressent tant à un public japonais qu'à un public global. Dans les jeux exportés, justement, les références japonaises sont parfois explicites, mais plus souvent effacées. Et pourtant, ces mêmes jeux nourrissent, en France en particulier, une nippophilie nouvelle.

*une proposition impulsée par le comité Jeunes Amis (16/36 ans) du musée de Grenoble
En partenariat avec l'UFR ARSH et le laboratoire LUHCIE*

tarifs : 12 € - adhérent 10 € - réduit 5 €



Les Amis du musée de Grenoble, 5 place de Lavalette, 38 000 Grenoble

permanence : lundi, mercredi, jeudi de 14h30 à 18h (sauf jours fériés et vacances scolaires)
04 76 63 44 29 | www.amismuseegrenoble.org



[amis.musee.grenoble](https://www.instagram.com/amis.musee.grenoble)



[amis-du-musee-de-grenoble](https://www.linkedin.com/company/amis-du-musee-de-grenoble)



[amis.musee.grenoble](https://www.tiktok.com/@amis.musee.grenoble)

photos à la une : Sonic / Sega © Adobe Stock - captures écran des jeux-vidéo Tokimeki Memorial Saturn (1996) Kingdom Hearts (2000)

